

最優秀賞

『若者を呼ぶ0円パチンコ』

清水 悠佑 様

近畿大学 経営学部経営学科1年

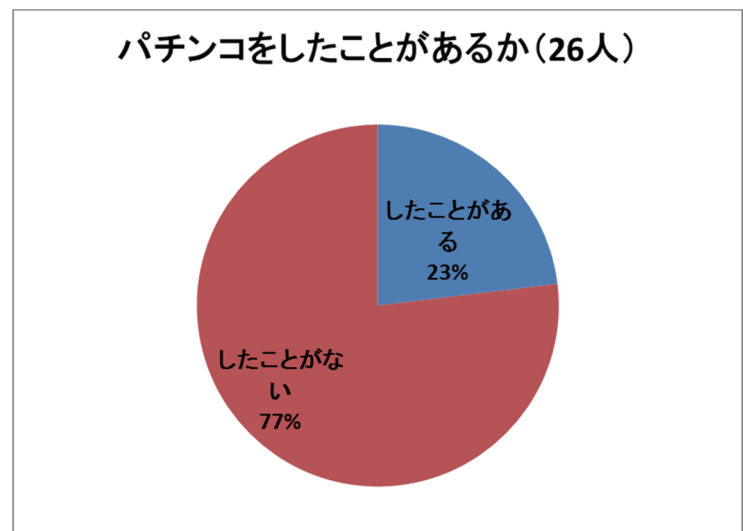
目次

0 パチとは.....	9
0 パチのシステム.....	9
0 パチの利用方法.....	10
0 パチのシステムの意図.....	10
0 パチユーザーから有料パチンコユーザーへ.....	10
さいごに.....	11
実施したアンケート.....	11

はじめに

私はパチンコについて在籍している近畿大学経営学部の学生にアンケートを取った。アンケートの内容は最後に載せることにする。アンケートに答えてくれた人数は26人と少ないが、パチンコをしたことがない学生が多いという事実は確かである。

このアンケート結果から私は若者、特に大学生をターゲットにしたパチンコを提案することにした。そこで私が考えたのが「0円パチンコ（以後0パチと記す）」である。



0パチとは

0パチとは、0円でできるパチンコ、無料のパチンコのことである。私の提案する0パチは店側が一切収入を得ることができない。その上、景品交換のシステムは有料パチンコ（現在のパチンコのことを仮にこのように呼ぶことにする）とほぼ同様にするため損失がでるのである。

つまり、0パチとは損失を生むパチンコということである。しかし、このようなパチンコを店側がユーザーに提供する必要はない。それはビジネスであるからだ。

ただ、無料というのはユーザーからすれば魅力的であり、パチンコを利用し始めるためのきっかけとしては十分効果がある。

そこで、私は大学生が0パチをきっかけに有料パチンコユーザーにシフトする仕組みを提案する。

0パチのシステム

ここからは0パチについて詳しく説明していくが、はじめに0パチのシステムについて説明する。

まず、0パチは0パチ専用のパチンコ台を使用することにする。理由は2つある。1つ目は0パチ専用の機能を追加するためである。その機能とは0パチカードである。0パチカードについては後で詳しく説明する。2つ目は、パチンコ台の入れ替えを最小限にするためである。前記した通り、0パチは直接的な利益がない。そのため、新台に入れ替えることは金銭的に難しい。そこで、大学生に長期的に人気のキャラクターとタイアップした台を使用することにする。

次に、0パチカードについて説明する。0パチカードにはあるシステムを埋め込む。システムの内容は、カード内に一定の貸玉を元々入れておくこと、0時など一定の時刻を基準に1日1回カード内の情報をリセットすることの2つである。カード内に一定の貸玉を元々入れておく理由は、はじめの持ち玉

を固定し追加で貸玉を増やすことが出来ないようにするためである。つまり、持ち玉を増やすにはパチンコで当たりを出すしかないということである。カード内の情報をリセットする理由は、当たりで増えた貸玉を蓄積させないためである。これは交換する景品の価値を低く保つためとパチンコの利用時間を制限するためである。

0パチ特有のシステムは以上の点である。0パチは基本的に有料パチンコと同様のシステムで展開することにする。それは0パチユーザーが有料パチンコユーザーにシフトしたあとに利用方法が違うため利用しにくいという事態を回避するためである。

0パチの利用方法

利用方法は簡単である。始めて0パチを利用する時にカウンターで0パチカードを受け取る。その際、名前などある程度の情報をカードに記憶させる。これは、カードを一人一枚にすることでカードの発行費を最小限にするためである。また、0パチカードは0パチ導入店舗全てで利用できるようにする。

0パチカードを手に入れたあとは、0パチ専用台に行き、0パチカードを挿入する。挿入後はカード内にある貸玉が全てなくなるまで有料パチンコ同様に利用することができる。もちろん、全て貸玉がなくなる前に辞めることもできる仕組みにする。

0パチ利用後、景品と貸玉を交換する場合は0パチ専用の景品交換所に行き、景品と交換する。0パチで景品を交換するための条件は、カード内に元々あった貸玉以上の貸玉が0パチ利用後のカード内にあることである。つまり、勝ち越さなければ景品交換することはできない。また、特殊景品と交換することも不可能にする。これは、損失を最小限にするためである。

以上が0パチの利用方法である。

0パチのシステムの意図

0パチは前記したようなシステムと利用方法で展開していく。0パチのシステムや利用方法には大きな意図が2つある。1つ目は何度も前記しているが損失を最小限に抑えるということである。0パチが直接利益に結びつかないため、損失を最小限にする必要がある。

2つ目は大学生の本分である勉強などの学生生活に悪影響を与えないようにするということである。0パチカードの貸玉数を一定にするのは長時間パチンコを利用しないようにするためである。つまり、依存性を軽減するためである。

0パチユーザーは将来有料パチンコユーザーになる可能性がある。現在、パチンコには依存性など様々な問題があるが0パチを利用しているときから、パチンコは比較的短い時間でいう遊戯だと意識づけることで現在ある問題を軽減するという意図がある。

0パチユーザーから有料パチンコユーザーへ

これまで、0パチのことを紹介してきたが実際0パチユーザーから有料パチンコユーザーにシフトするかしないかで話は変わってくる。私が、0パチユーザーが有料パチンコユーザーにシフトすると言える根拠がある。

それはお菓子の「ポッキー」である。「ポッキー」は海外進出するときに様々な戦略をとったが、今回注目して欲しいのは、海外の小学生などに無料で「ポッキー」を提供するという戦略である。これは、子どものときから「ポッキー」のおいしさを知ってもらい、大人になってお金を稼げるようになったときに買ってもらうという意図がある。つまり、将来の利益を狙った戦略なのである。

「ポッキー」と「0パチ」では話が違ってもあるが、私は同じことがパチンコでもできると考える。お金のない学生時代に0パチを利用してもらい、社会人になってから有料パチンコを利用してもらうというのが0パチの理想的な展開と言える。

0パチだけでも十分パチンコを楽しむことはできるが、有料パチンコにはお金を稼げるという魅力が

ある。この魅力がある限り、お金を持つ人は0パチではなく有料パチンコを利用すると考えられる。

さいごに

0パチはあくまで試供品と言える。そのため、確実に利益をあげることができるとは言えないのが事実である。しかし、現在パチンコを取り巻く悪いイメージを軽減するためにはネットやSNSでテレビよりも確実に宣伝してくれる若者に損失覚悟でパチンコの魅力を知ってもらう必要があると考える。

実施したアンケート

パチンコに対する意識調査アンケート

1. あなたの性別は 男・女
2. パチンコをしたことがありますか はい・いいえ
3. パチンコに対するイメージを教えてください
※いいイメージ・悪いイメージどちらでも構いません
4. パチンコ店が行なっている社会貢献活動を知っていますか はい・いいえ
※知っていれば具体的な内容をお教えてください
5. どのようなパチンコがあれば行きたいと思えますか
※「うるさくないパチンコ店」など簡単なもので構いません

●6・7は2で「はい」と答えた人に質問です

6. パチンコには何回ぐらい行っていますか 記号でお答えください
1回…ア 2回…イ 3回…ウ 4回以上…エ

A. _____

7. パチンコに行く理由・目的は何ですか